

Svenska Danssportförbundet presenterar

Test av nytt tävlingssystem i Bugg och Dubbelbugg

Kort sammanfattning

- Anmälan sker i en ålderskategori, ej i klass.
- Klasstillhörigheten erhålls efter en kvalificeringsrunda.
- Fortsatt tävlande sker i den klass som erhållits efter kvalificeringsrundan.
- Det totala antalet anmälda par/trior styr hur många klasser som tävlingen kommer att fortsätta i efter kvalificeringsrundan.
- Alla par/trior får således tävla minst två rundor (om inte tävlingen startar i direktfinal).
- Poängsystem tillämpas utifrån slutresultatet.
- Poängsystemet resulterar i förbundets rankinglista inom respektive ålderskategori.
- Ju fler par/trior som är med, desto mer poäng finns det att tävla om.
- Rankingtävlingar ger högre poäng i högsta klass.
- Regionala koefficienter tillämpas, vilket innebär att tävlingar långt norrut och långt söderut (dit många har lång resväg) kommer att ge extra poäng.
- För *Dubbelbugg* gäller att alla omgångar före final kortas ned till 1 minut och final blir 1,5 minut (direktfinal kommer dock att vara 1 minut). Tempot sänks generellt i alla ålderskategorier. Senior/Grand Senior öppnas. Ingen egen musik i final och aldrig endast en trio på golvet. Egen musik och ensam på golvet blir unikt för SM-finalen.