

TÄVLINGSORGANISATIONEN – tävlingens tre viktiga ben.

En tävling gör inte sig själv, det vet alla som arrangerat en tävling.

För att säkerställa högkvalitativa och välorganiserade tävlingar har en av kommitténs arbetsgrupper – Arbetsgrupp Tävling och Teknik – definierat tävlingens organisation enligt följande:

Tävlingsarrangör

Förening som är medlem i DSF (eller partnerverksamhet) ansvarar för att

- skapa och genomföra tävlingen
- säkerställa bemanning för alla uppdrag under tävlingen
- kvalitetssäkra, marknadsföra och främja tävlingen enligt DSF:s riktlinjer.

Tävlingens karaktär och genomförande formas utifrån tävlingsarrangörens vision och önskemål under ledning av en tävlingsorganisatör (projektledare).

Tävlingsarrangören är även ansvarig för evenemangets ekonomi.

Tävlingsadministration

Tävlingsadministrationen hanterar alla tävlingsanmälningar, tekniska aspekter och den digitala driften av tävlingen före, under och efter evenemanget. Här ingår tävlingsadministratören, tävlingsspeakern och tävlingens DJ, alla under ledning av en tävlingsledare.

Tävlingsadministratörer och tävlingsledare utses av Arbetsgruppen Tävling och Teknik medan arrangerande förening tar ansvar för övriga roller.

Varje tävling ska bemannas av två tävlingsadministratörer (TA) och en tävlingsledare (TL).

Domarpanel

Domarpanelen är idrottsligt ansvarig och ska säkerställa en transparent och rättvis bedömning och tävlingsprocess enligt tävlingsreglementet.

Panelen består av ett visst antal domare under ledning av en huvuddomare eller Chairman of Adjudicators.