

TÄVLINGSREGLEMENTE

Lag-SM

BRR

2027-01-01

B1 Lagtävling (Nationellt mästerskap)

B1.1 Generellt

Lagtävling genomförs i tre åldersgrupper: Junior, Vuxen och Senior. Se BRR tävlingsreglemente B5.1

Tävling sker i sju grenar:

- Bugg långsam runda
- Bugg snabb runda
- Boogie Woogie långsam runda
- Boogie Woogie snabb runda
- Dubbelbugg
- Rock'n'Roll utan akrobatik
- Lindy Hop

B1.2 Deltagande

Med lag avses en sammansättning av dansare från en förening, föreningen får låna in dansare tillhörande samma distrikt. Lagets namn får inte vara kränkande, stötande eller förknippas med sponsorer.

B1.3 Antal starter

Laget måste göra minst fyra starter, fördelat på minst tre olika danser. Tävlingsledaren vid varje tävlingstillfälle beslutar om när information om laguppställning ska vara klar och rapporteras.

B1.4 Antal deltagare

Varje lag kan bestå av maximalt 15 deltagare, om laget ställer upp i samtliga sju grenar och ingen dubblar. Det minimala antalet dansare som krävs för ett lag är sex deltagare (tre par i tre olika grenar och ett av paren dubblar i en fjärde gren). Man får ha en (1) ersättare som snabbt kan hoppa in om någon i laget blir sjuk. Ersättaren ska också rapporteras vid anmälan.

B1.5 Dubbleringsregler

Inom varje lag får två dansare dubblera, vilket innebär att två deltagare i laget kan göra två olika starter.

Dubbling får dock inte ske inom samma dansgren i Bugg och Boogie Woogie. Det är alltså inte tillåtet att samma dansare dansar både långsam och snabb runda i Bugg eller långsam och snabb runda i Boogie Woogie. Samma par kan dock dansa både långsam runda i Bugg och långsam runda i Boogie Woogie exempelvis, men då har lagets samtliga dubbleringsrätter utnyttjats.

Dubbling kan även ske mellan åldersgrupperna, men då nyttjas en dubbleringsrätt för vardera lag.

B1.6 *Inlåning av dansare från en annan åldersgrupp*

Ett lag kan låna in maximalt tre dansare från en annan åldersgrupp än den laget tävlar i.

För inlåning från annan åldersgrupp gäller följande:

- Dansare/par/trior som normalt tävlar i Ungdomskampen får tävla i åldersgrupp Junior
- Dansare/par/trior som normalt tävlar i Junior, får tävla i åldersgrupp Junior eller Vuxen
- Dansare/par/trior som normalt tävlar i Vuxen, får tävla i åldersgrupp Vuxen eller Senior
- Dansare/par/trior som normalt tävlar i Senior, får tävla i åldersgrupp Senior eller Vuxen
- Dansare/par/trior som normalt tävlar i Grand Senior, får tävla i åldersgrupp Senior eller Vuxen

Dessa regler gäller per lag, vilket innebär att inlåning är möjlig för varje lag och i varje åldersgrupp.

B1.7 **Resultat**

Upp till sex anmälda lag innebär direktfinal. Om fler än sex lag är anmälda startar åldersgruppen med uttagning, i samtliga grenar.

Resultatet av lagets fyra bästa insatser summeras. Om laget tävlar i fler än fyra grenar räknas helt enkelt endast de fyra där laget har uppnått bäst resultat.

Vid lika resultat med annat lag räknas däremot gren nummer fem med för att skilja på lagen. Om bara det ena laget har en femte gren rankas således det lag med fler starter högre än det med färre. Samma princip gäller om det efter jämförelse med en femte och/eller sjätte gren skulle vara lika. Om det fortfarande är lika efter sju grenars jämförelse tillämpas omdans mellan de berörda lagen.

Principen för uträkningen av resultat är samma för såväl uttagning som final.

B1.8 **Heatlängd**

Heatlängden är 1 minut i uttagningar och i finaler i samtliga grenar/danser.

B2 **Max antal par/trior per heat**

B2.1 *Uttagningar*

- 6 par per heat är max för Bugg
- 4 par per heat är max för Boogie Woogie, Rock'n'Roll och Lindy Hop
- 4 trior per heat är max för Dubbelbugg

B2.2 Finaler

- 6 par per heat är max för Bugg
- 3 par per heat är max för Boogie Woogie, Rock'n'Roll och Lindy Hop
- 3 trior per heat är max för Dubbelbugg

Finalerna i Boogie Woogie, Rock'n'Roll, Lindy Hop och Dubbelbugg dansas alla enligt följande princip:

- 1) Gemensam kortare allskate-runda (20-30 sekunder, som en presentationsdans)
- 2) Två heat med en uppdelning av 3+3 par/trior per heat (vid fulla finaler)
- 3) Gemensam kortare avslutande allskate-runda (20-30 sekunder)

Således kommer inget par eller ingen trio att dansa ensamma på golvet (om det inte är endast ett anmält par eller en anmäld trio i någon gren och åldersgrupp).

Om det är max tre par/trior dansas finalen dock som en ordinarie final utan allskate-rundor.

B3 Egen musik

Ingen egen musik krävs i någon gren.

B4 Tempon

	Junior	Vuxen	Senior
Bugg långsam runda	max 30 t/min	max 30 t/min	max 30 t/min
Bugg snabb runda	39 t/min	41 t/min	39 t/min
Boogie Woogie långsam runda	29-32 t/min	25-32 t/min	29-32 t/min
Boogie Woogie snabb runda	38-42 t/min	42-48 t/min	38-44 t/min
Lindy Hop	38-42 t/min	42-48 t/min	38-44 t/min
Rock'n'Roll utan akrobatik	38-42 t/min	42-48 t/min	38-44 t/min
Dubbelbugg	39 t/min	41 t/min	39 t/min

Musikens tempo bör inte skilja sig mer än någon t/min mellan heat i samma runda.

B5 Akrobatik

Akrobatik är ej tillåten i Bugg, Boogie Woogie och Rock'n'Roll.

För Lindy Hop och Dubbelbugg gäller följande akrobatikbestämmelser:

- Junior AR2
- Vuxen och Senior fri

B6 Licenskrav

Hög licens krävs för samtliga dansare i laget.

Medlemsförening ska ansöka om licenser för berörda dansare i förbundets tävlingsadministrativa system och licensen gäller per tävlingsår. Det åligger medlemsföreningen att ansvara för att rätt typ av licens söks, och innehas, av de tävlande medlemmarna. Felande medlemsförening kan dömas att betala straffavgift.

Ansökan av licensen ska vara gjord vid anmälan till tävling.

B7 Domare

Lag-SM ska dömas av minst tre domare och alla ska ha behörigheten steg 3.